

Versuche nicht, Dich zu ändern - es gelingt nicht.
Verbessere wer Du bist!



Erkenne Dich selbst,
achte Deine Bedürfnisse,
nutze Deine Stärken
und sei, wer Du bist!





Seit über 65 Jahren

Nach dem 2. Weltkrieg wandten Psychologen ihr Wissen auf die Arbeitswelt der Menschen an.

Roger Birkman war einer von ihnen. Er entwickelte die Birkman-Methode für ein besseres Verständnis ihres alltäglichen Verhaltens.



Im sozialen Kontext

Birkman® wurde empirisch entwickelt mit IT Nutzung.

Die eigene Wahrnehmung anderer ist Teil der Analyse.

Es erhöht das Bewusstsein für die persönlichen Stärken und das Verständnis für andere.

Mehr als 65 Jahre
Erfahrung

Über 5 Mio.
Auswertungen

hohe Validität
der Ergebnisse

weltweite
Anwendung

loyale Kunden
z.T. über 30 Jahre



Birkman® Assessment

Wachstum beginnt bei den Menschen



Blick auf die eigene Person

Die eigenen Stärken erkennen und erfolgreich einsetzen.



Führungskräfteentwicklung

Bessere Leader / Führungskräfte durch die Erhöhung des eigenen Selbst-Verständnisses



Teamentwicklung

Ein erfolgreiches Team bilden mit einer gemeinsame Sprache zur Kommunikation.



Talente auswählen

Passende nachhaltige Entscheidungen bei der Personaleinstellung durch das Lesen hinter der Zusammenfassung.

Birkman® Methode

4 Schlüsselaspekte der Persönlichkeit - nachhaltiges positives Feedback



INTERESSEN

Aktivitäten die motivieren
- beruflich und privat.
Sie ziehen uns ganz
selbstverständlich an.

Beispiele

- Kunst / Musik
- Zahlen
- Natur
- Überzeugung



NORMALVERHALTEN

Unser typisches
Verhalten, wenn unsere
Bedürfnisse erfüllt sind.
Unsere Stärken.

Beispiele

- setzt um
- ist wetteifernd
- reflektiert
- detailorientiert



BEDÜRFNISSE

Was brauchen wir von
anderen / unserem
Umfeld für unser
Engagement?

Beispiele

- direkte Unterstützung
- Akzeptanz im Team
- Meinung einbringen
- eine klare Struktur



STRESSVERHALTEN

Unser unproduktives
Verhalten, wenn unsere
Bedürfnisse nicht erfüllt
werden / sind.

Beispiele

- ungeduldig
- übereifrig
- unentschieden
- widersetzt sich